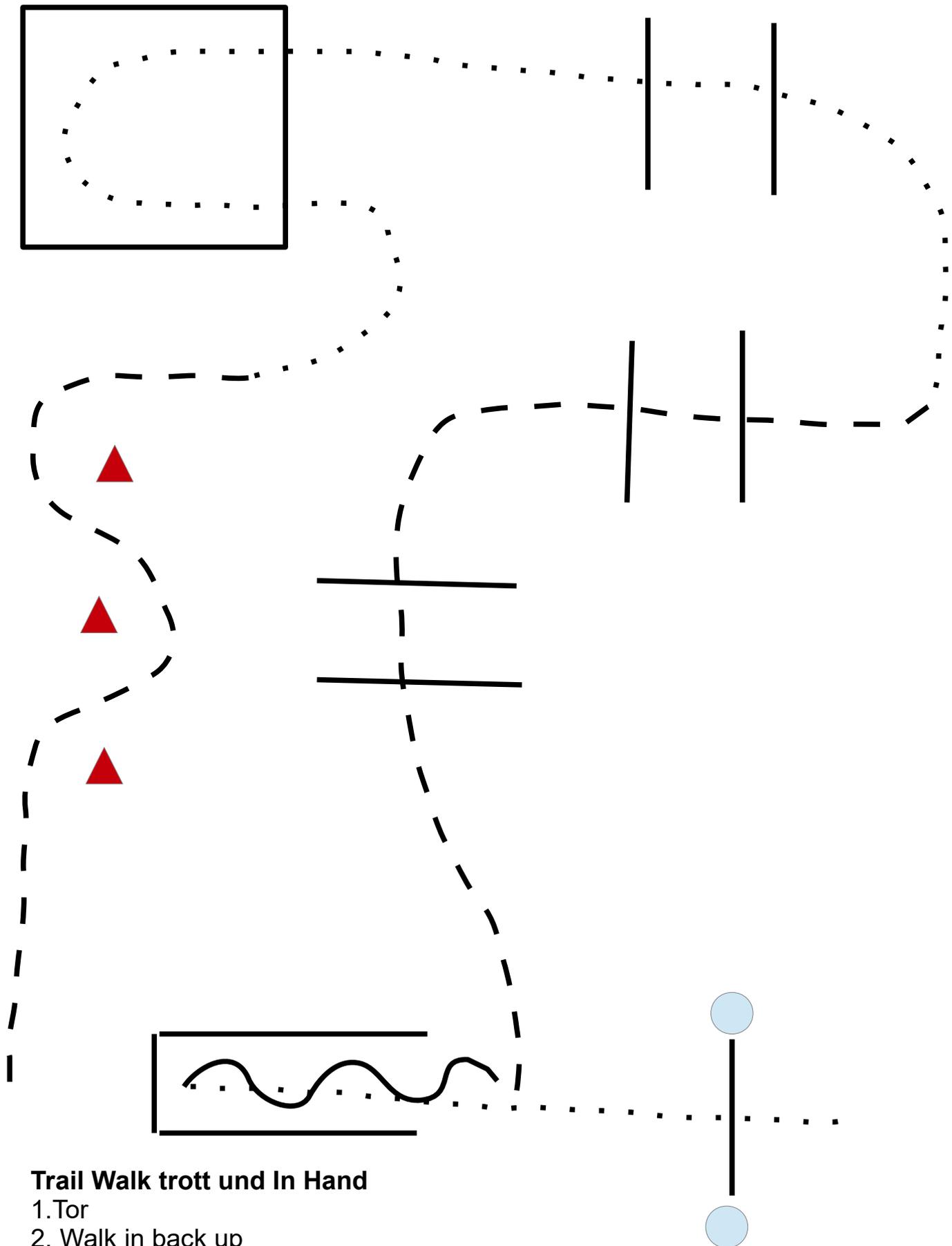
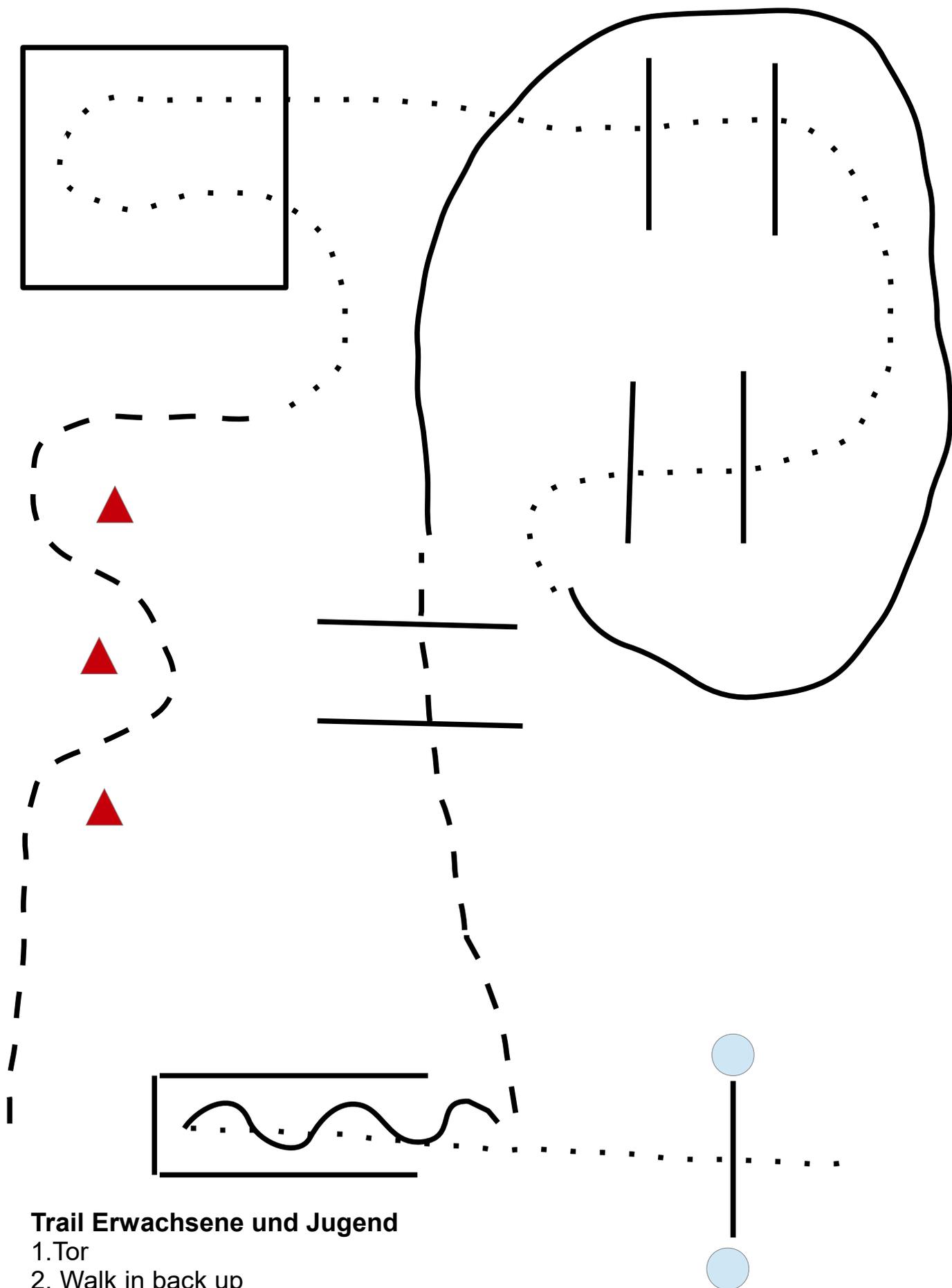


Walk Trot Horsemanship
Schrit von Pylone 1 bis 2
Trab Trabvolte links
Trabvolte rechts
Trab bis Zirkelpunkt
Rückwärtst



Trail Walk trott und In Hand

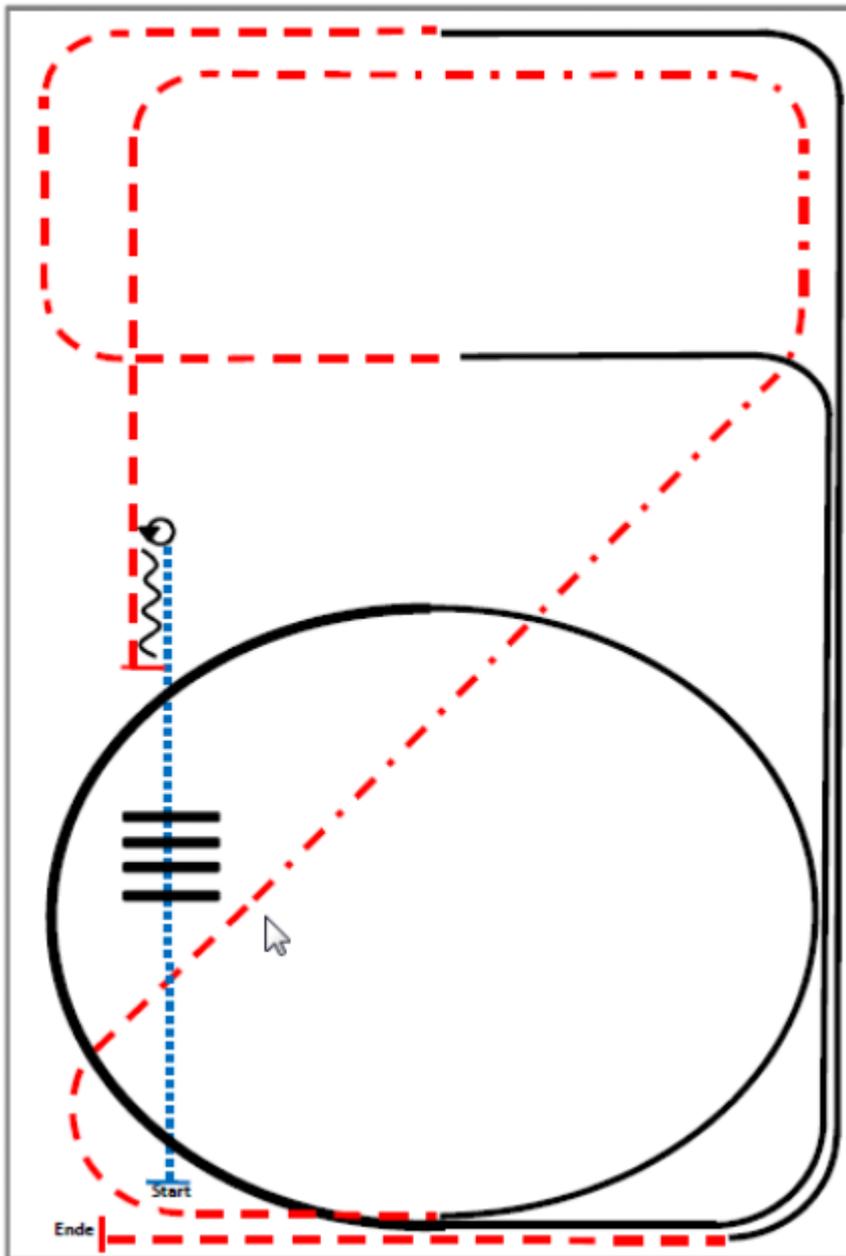
1. Tor
2. Walk in back up
3. Jog over
4. Walk over
5. Walk in turn 180 °
6. Jog Slalom



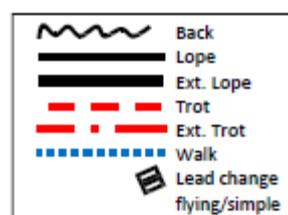
Trail Erwachsene und Jugend

1. Tor
2. Walk in back up
3. Jog over und lope
4. Walk over
5. Walk in turn 180 °
6. Jog Slalom

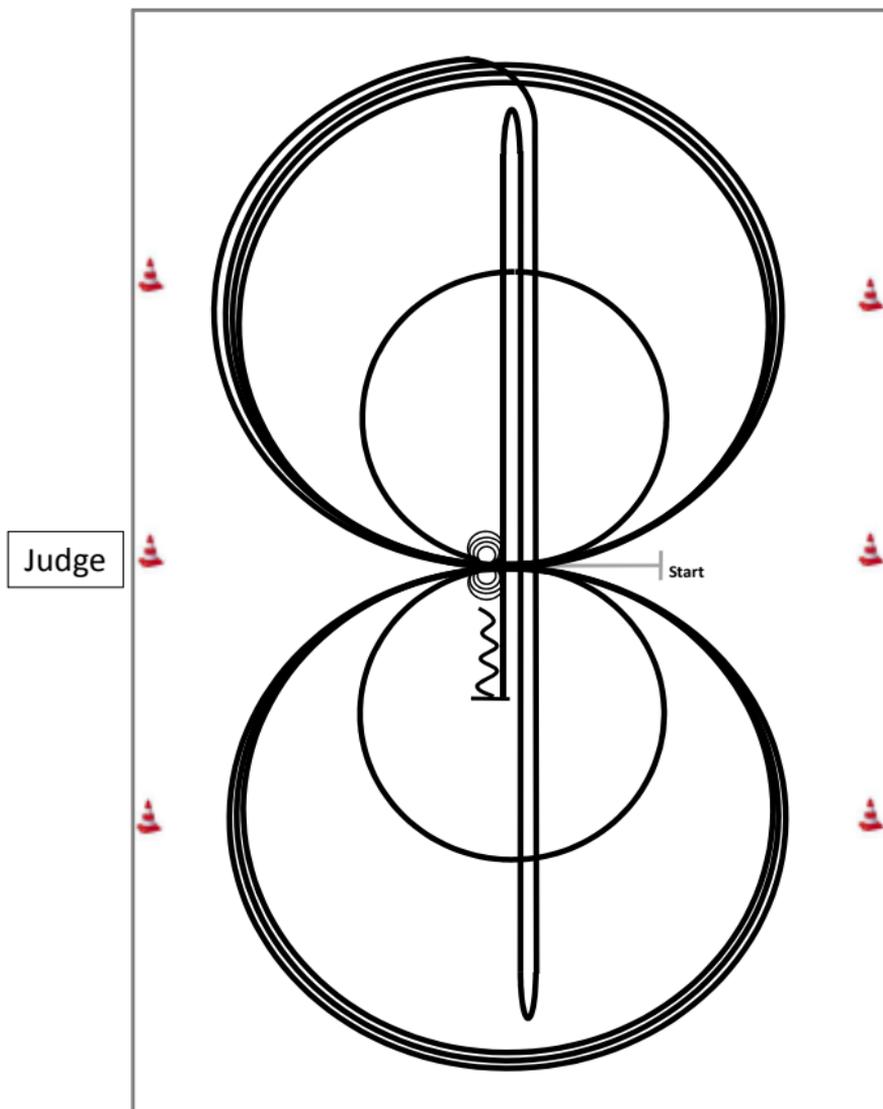
Pattern RR Novice und Non
Pro
Arenagröße: mind. 20x40m



- 1) Walk.
- 2) Walk over, walk.
- 3) Stop, 360° turn left or right.
- 4) Back.
- 5) Trot.
- 6) Extended trot, trot.
- 7) Lope left lead.
- 8) Extended lope, lope.
- 9) Trot.
- 10) Lope right lead.
- 11) Trot, stop.



Reining Pattern 4



Judge

Im Schritt oder Trab zur Mitte der Bahn.

Beginn der Aufgabe aus dem Schritt oder aus dem Stand.

	Rückwärts
	Galopp
	Trab

- 1) 3 Zirkel Galopp (**rechts**), 1.+2.groß und schnell, **3.klein** und langsam, stop bei X.
- 2) 4 Spins **rechts**, verharren.
- 3) 3 Zirkel Galopp (**links**), 1.+2.groß und schnell, **3.klein** und langsam, stop bei X.
- 4) 4 Spins **links**, verharren.
- 5) 1 Zirkel Galopp (**rechts**) groß und schnell, Galoppwechsel bei X, 1 Zirkel Galopp (**links**) groß und schnell, Galoppwechsel bei X (figure 8).
- 6) Galopp (**rechts**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, run down auf der Mittellinie, sliding stop hinter dem Endmarker, rollback rechts, kein Verharren.
- 7) Run down auf der Mittellinie, sliding stop hinter dem **Endmarker**, rollback **links**, kein Verharren.
- 8) Run down auf der Mittellinie, sliding stop hinter dem **Mittelmarker**, Rückwärtsrichten bis zur Mitte der Bahn oder mind. 3 m, verharren.

Der Reiter muss das Kopfstück zur Gebisskontrolle vor dem Richter abnehmen.



· **Novice Non Pro Horsemanship**

· Walk von A nach B

· Jog Volte links Volte rechts

· Jog bis Mitte Kurze Seite



· 1 ½ Galoppzirkel bei X Jog

· Bis Zirkelpunkt Stop Rückwärts

